

**Data di nascita:** 27/02/1985 | **Nazionalità:** Italiana | **Sesso** Maschile | (+39) 3452313032 | [giac.vincenzi@gmail.com](mailto:giac.vincenzi@gmail.com) |

Via P. Giannone 64, 41031, Camposanto, Italia

Presentazione: Filosofo e maker, appassionato di relazioni scolastiche, Lego e docimologia, mi occupo dello sviluppo di competenze e comunità digitali, di metodologie didattiche inclusive, di parità di genere, orientamento e motivazione degli studenti, della creazione di risorse educative aperte.

## ● ESPERIENZA LAVORATIVA

---

02/2019 – ATTUALE

**ESPERTO COMPETENZE DIGITALI E MONITORAGGIO PROGETTI** – ART-ER S. CONS. P. A.

---

- Supporto all'organizzazione, realizzazione e definizione contenuti didattici dei campus estivi finalizzati all'apprendimento delle materie tecnologiche;
- Supporto all'organizzazione, realizzazione e definizione contenuti didattici per i laboratori tecnologici da realizzarsi nelle scuole del territorio regionale;
- Supporto nelle attività di verifica e controllo delle azioni previste nei nove Piani di Azione approvati e finanziati nell'ambito dell'Azione 3 del bando Orientamento 2018;
- Supporto nella costruzione e gestione di un sistema di monitoraggio e valutazione dei risultati ottenuti dai progetti realizzati e redazione dei relativi report;
- Risorse educative aperte: progettazione e realizzazione della pagine "Risorse educative" del sito Digiter, pubblicazione news relative ad attività "Carovana Stem" sul sito Digiter;
- Sperimentazione della piattaforma educativa TED-Ed per lezioni interattive a partire dai video realizzati per il progetto "Insieme connessi";
- Gestione dei contenuti del sito Digiter per il progetto "L'Ora del Coding in Emilia-Romagna": creazione delle schede con le attività suddivise per grado, redazione dei vademecum informativi, creazione delle pagine per le scuole, per le famiglie e per gli enti/associazioni, con relativi contenuti sulle attività da svolgere;
- Gestione delle iscrizioni tramite il sito e pubblicazione su apposita mappa navigabile pubblicata su Digiter;
- Docenze con l'uso dei Lego per la didattica;
- Organizzazione dei laboratori del Festival della Cultura Tecnica;
- Supporto alla partecipazione alla rete All Digital;
- Supporto alla conduzione del percorso partecipato dell'Agenda Digitale Regionale 2020-2025.

Bologna, Italia

11/2018 – ATTUALE

**ESPERTO PROGETTI ERASMUS+** – IRECOOP EMILIA ROMAGNA

---

- Teacher/researcher per l'implementazione dei seguenti progetti:
- - All-Inclusive School [n.2018-1-IT02-K201-048385]
- - CoopSkills [n.2018-1-IT01-K102-006658]
- - Made in Europe+ [n. 2018-1-IT01-K102-006464]
- - Filling the Gap: Open Educational Resources for supporting teachers on distance learning
- - Youcooperate: Youth Cooperation for Agricultural Renewal through Education
- - Made4Europe
- - Scoop – Cooperiamo a scuola

Bologna, Italia

04/2021 – ATTUALE

**FORMATORE, DOCENTE**

---

- Formazione docenti in materia di **competenze digitali per la didattica**;
- Docente in progetti di **orientamento di genere** delle studentesse e degli studenti.

01/11/2019 – ATTUALE

**PROGETTISTA DIDATTICO, ESPERTO DI COMPETENZE DIGITALI** – ARCHILABÒ SOC. COOP. SOCIALE

---

- **Progettazione e coordinamento** "Demo Lab Ciusa", laboratori per le competenze e il contrasto alla dispersione scolastica presso IC "G. Devinu" di Cagliari.
- **Progettazione e coordinamento** "La matematica attraverso un ciak!" presso IPSIA "G. Vallauri" Carpi (Mo) e Liceo "M. Morandi" Finale Emilia (Mo) finanziato dal bando "Stem 2020" del Dipartimento per le Pari Opportunità.
- **Progettazione e tutoraggio** relativa ai progetti Piano Lauree Scientifiche, PON Robotica Calvi, Tecnoragazze e Hackathon per le competenze digitali.

- **Docente** corsi di potenziamento di matematica e italiano presso IC "G. Masi" Cavezzo (Mo).

Bologna, Italia

10/06/2013 – ATTUALE – Camposanto

**ASSESSORE COMUNALE E VICESINDACO – COMUNE DI CAMPOSANTO**

---

- Amministrazione Zaniboni 2018 - in corso: **Vicesindaco e Assessore all'Ambiente, Urbanistica e Lavori Pubblici, Viabilità, Spazio pubblico e Bene comune**
- Amministrazione Baldini 2013 - 2018: **Assessore all'Ambiente, Associazionismo, Politiche Giovanili e Sport**

11/2020 – 03/2021 – Sassuolo, Italia

**DOCENTE DI FILOSOFIA E STORIA NELLA SCUOLA SECONDARIA – LICEO FORMIGGINI**

---

11/2019 – 12/2019

**DOCENTE DI LABORATORI STEAM – ISTITUTO SCUOLA PROVINCIALE EDILI - CPT RAVENNA**

---

- Docente di laboratori STEAM e tecnologici per il contrasto agli stereotipi di genere.

10/2018 – 06/2019

**DOCENTE DI SCUOLA PRIMARIA – IC G. PASCOLI - CENTO (FE)**

---

- Modulo PON Pensiero computazionale e cittadinanza digitale "Learning by gaming": progettazione e realizzazione giochi da tavolo con ausilio di strumenti digitali. Autovalutazione competenze imparare ad imparare e apprendimento cooperativo.

09/2016 – 06/2019

**TUTOR SCOLASTICO – IIS I. CALVI**

---

- **Esperto** del laboratorio di didattica per competenze "Cantiere di robotica e Fablab" - integrazione offerta formativa scolastica 40 ore/anno. Progetti: a.s. 2016/17 "Digital gardening"; a.s. 2017/18 "Digital gardener"; a.s. 2018/19 "Open air sentinel".

09/2017 – 09/2018

**FORMATORE**

---

- **Formatore CLIL** per docenti scuola primaria: workshop "Instructions for computational thinking" del corso di formazione Clil 4 All dell'Ambito 10;
- **Collaudatore** atelier creativo digitale IC 20 Bologna;
- **Formatore** per docenti scuola secondaria di I grado: laboratorio "Digital gardening" del corso di formazione eCOL - Sviluppo sostenibile dell'Ambito 10;
- **Tutor** presso IPSIA Portomaggiore (Fe), IPSIA Vallauri di Carpi (Mo) e IIS Nobili di Reggio E. di corsi del progetto CASP-ER FAMI per contrasto alla dispersione scolastica e insegnamento della lingua italiana ad alunni stranieri attraverso il coding e lo sviluppo di competenze digitali.

09/2017 – 06/2018

**DOCENTE DI SCUOLA PRIMARIA – IC SERGIO NERI - CONCORDIA S/S (MO)**

---

- Docente corso di 10 ore robotica con Lego Mindstorms per studenti secondaria I grado.

01/2014 – 09/2017

**TUTOR DIDATTICA INCLUSIVA E DIGITALE – ARCHILABÒ SOC. COOP. SOCIALE**

---

- **Didattica personalizzata** per studenti con DSA e BES presso Centro A.m.p.i.a.;
- **Project manager** laboratori anti-dispersione, metodologie informatiche per lo studio, coding, digital storytelling e robotica per studenti scuola primaria e secondaria I e II grado;
- **Laboratori specialistici** per scuola secondaria II grado: studio strategico e metodologie informatiche per studenti con DSA; progetto anti-dispersione scolastica su tecniche informatiche per lo studio (per DSA e BES); Campus estivi su studio strategico e metodologie informatiche per studenti con DSA e BES delle scuole primaria e secondaria di I e di II grado;

- **Laboratori nuove competenze digitali** mediante cooperative learning e project-based learning: progetto editoria co-creata "Social Books" per scuola secondaria I grado; laboratorio per studenti BES "Digital gardening": progettazione e programmazione con hardware open source Arduino per biennio scuola secondaria II grado; laboratori estivi e campus invernali su competenze di digital storytelling (narrazioni animate con Scratch) per studenti primaria e scuola secondaria I grado; Open Wide Camp (IC San Pietro in Casale) all'interno del progetto ministeriale "In estate si imparano le STEM";
- **Consulente di progetto** per atelier creativi digitali e biblioteche scolastiche innovative.

Bologna, Italia

## ● ISTRUZIONE E FORMAZIONE

---

03/2018 – 07/2018 – Italia

**24 CFU DISCIPLINE ANTROPO-PSICO-PEDAGOGICHE** – Alma Mater Studiorum Università di Bologna

---

Livello 7 EQF

09/2007 – 29/03/2010 – Bologna, Italia

**LAUREA SPECIALISTICA IN SCIENZE FILOSOFICHE** – Alma Mater Studiorum Università di Bologna

---

Livello 7 EQF

09/2004 – 13/07/2007 – Bologna, Italia

**LAUREA IN FILOSOFIA** – Alma Mater Studiorum Università di Bologna

---

Livello 6 EQF

09/1999 – 06/2004 – Modena, Italia

**DIPLOMA DI MATURITÀ SCIENTIFICA CON SPERIMENTAZIONE INFORMATICA** – Liceo Scientifico A. Tassoni

---

Livello 4 EQF

## ● COMPETENZE LINGUISTICHE

---

**Lingua madre:** ITALIANO

**Altre lingue:**

	COMPRESIONE		ESPRESSIONE ORALE		SCRITTURA
	Ascolto	Lettura	Produzione orale	Interazione orale	
<b>INGLESE</b>	C2	C2	C2	C2	C2
<b>FRANCESE</b>	B1	B2	B1	B1	B1
<b>LATINO</b>		B2			B2

Livelli: A1 e A2: Livello elementare B1 e B2: Livello intermedio C1 e C2: Livello avanzato

## ● COMPETENZE DIGITALI

---

Social Network | Padronanza del Pacchetto Office (Word Excel PowerPoint ecc) | Windows | Google | Risoluzione dei problemi | Posta elettronica certificata | Configurazioni reti Wireless | utilizzo di piattaforme di archiviazione e gestione dati come DropBox Google Drive e WeTransfer | Google Drive | Skype | Capacità e competenze tecniche | Google Meet | Pensiero logico | Capacità di adattamento | Creazione siti web con l'uso di Wordpress | Padronanza delle piattaforme DAD (Argo DidUp, Weschool, Google Classroom; Edmodo) | TED | Utilizzo applicativi digitali per progettare lezioni | Elaborazione di contenuti multimediali | Gestione della piattaforma GSuite e dei suoi relativi privilegi | Creazione videolezioni

## ● **COMPETENZE ORGANIZZATIVE**

---

### Competenze organizzative

---

Ottime capacità di ascolto, apprendimento e relazione con gli altri, flessibilità e organizzazione (didattica assistita);  
Buone doti di leadership e coordinamento del lavoro di squadra (insegnamento e pubblica amministrazione);  
Spirito di sacrificio e assunzione di responsabilità (insegnamento e pubblica amministrazione)

## ● **COMPETENZE COMUNICATIVE E INTERPERSONALI.**

---

### Competenze comunicative e interpersonali.

---

Ottime competenze relazionali con i diversi soggetti del mondo dell'istruzione: studenti, docenti, dirigenti, genitori;  
Buone competenze relazionali con i cittadini, i soggetti del terzo settore e i diversi soggetti istituzionali per esperienza di assessore e vicesindaco.

## ● **COMPETENZE PROFESSIONALI**

---

### Competenze professionali

---

- Conoscenza didattica specialistica di base rivolta in particolare a studenti con **DSA** e relativa normativa; conoscenza pedagogia speciale, **didattica per l'inclusione** e **didattica per competenze**; spiccata conoscenza materie umanistiche e linguistiche, con attenzione alle applicazioni dell'informatica alle metodologie di studio; tecniche di project management: stesura, monitoraggio e rendicontazione; familiarità metodologie didattiche internazionali per esperienza accademica biennale all'estero.
- Strumenti: principali editor di testo; principali software per sintesi vocale; Google apps for education per creazione simultanea di contenuti; principali software per mapping concettuale. Software specifico per informatica umanistica, coding e making per la scuola (infra).
- Padronanza delle competenze d'ufficio, dimestichezza con stesura di progetti per bandi e conoscenza normativa e regolamentare relative a politiche giovanili (esperienza presso pubblica amministrazione).
- Esperienze di **fundraising**:
  - raccolta fondi del free press Mumbleduepunti su piattaforma Kapipal per i comuni colpiti dal terremoto 2012 (25 mila € raccolti);
  - crowdfunding per il progetto **Social Books** di Archilabò ([qui](#) il sito) per finanziare un anno di attività (a.s. 2016/17) presso IC 21 di Bologna.